# FICHE PROGRAMME



**URBINS** 

# Les habitats insolites

#### **OBJECTIFS**

Maitriser les différents types d'habitats insolites.

Identifier le champ d'application.

Renseigner les administrés.

#### **TYPE DU PUBLIC**

Secrétaire de Mairie / Instructeur débutant / Instructeur confirmé.

#### **PREREQUIS**

Maitriser le contexte général de l'urbanisme, disposer des documents d'urbanisme de la collectivité et d'un ordinateur.

## **PÉDAGOGIE**

# **OUTILS ET MOYENS**

> Méthodes pédagogiques

Apport de supports théoriques adaptés à la collectivité, temps d'échange, questionnaires et cas pratiques avec le formateur et en autonomie.

> Moyens techniques

Ordinateur, support PPT, rétroprojecteur, dossiers concrets pour mise en pratique.

> Moyens humains

Juriste en droit des sols et de l'urbanisme.

#### ÉVALUATION

> Questionnaires et cas pratiques.

## CONTENU

#### **THEORIE**

- > Rappel du contexte et des différentes notions
- Rappels de la différenciation entre les différentes constructions et installations.
- > Etude des champs d'application associés.

# **PRATIQUE**

> Questionnaires et cas pratiques.

#### **MODALITÉS**

**Durée** : 1 jour. **Prix** : nous consulter.